

Białystok, 23 kwietnia 2024 r.

Electrum i Łukasz Więcek prezentują: Electrum Eco Hive

Grupa Electrum, wiodący biznes Climate Tech w Polsce przedstawia wyjątkowy projekt Electrum Eco Hive – miasto przyszłości zbudowane przez Łukasza Więcka z ponad 50 000 klocków LEGO. Twórca jest wicemistrzem pierwszej edycji LEGO Masters Polska. Electrum Eco Hive zostało zaprojektowane jako unikalne miasto w którym nowe technologie klimatyczne i energetyczne współgrają z rytmem życia mieszkańców.

„Miasto zostało zaprojektowane jako niezależne od tradycyjnych, opartych na węglu źródeł energii. Zamiast tego dominują odnawialne rozwiązania, takie jak turbiny wiatrowe, farmy słoneczne, agrofotowoltaika czy pływające panele na jeziorach i farmy offshore. Mieszkańcy inteligentnych budynków, użytkownicy komunikacji, miejskiej infrastruktury czy inteligentnych fabryk Electrum Eco Hive są beneficjentami czystej, zielonej energii” – opowiada o projekcie Jan Roguz Brand Business Partner w Electrum.

Eco urbanistyka Lego

Koncepcja architektoniczna projektu opiera się na dziewięciu interaktywnych modułach, które mają za zadanie zaprezentować innowacyjne podejście do urbanistyki oraz pokazać różnorodność technologii OZE. Celem inicjatywy Electrum Eco Hive jest edukowanie na temat przyszłości, w której czyste i bezpieczne źródła energii, wykorzystywane w inteligentny sposób, staną się fundamentem naszej codzienności.

„Współpraca przy Eco Hive to dla mnie wyjątkowe doświadczenie w karierze. Chociaż to nadal klocki LEGO, projekt różni się od moich dotychczasowych przedsięwzięć. Budowa całego interaktywnego miasta stanowi z pewnością ogromne wyzwanie konstrukcyjne. Poszczególne moduły są niezwykle zróżnicowane, każdy z nich wymagał od nas dużego zaangażowania i uwagi. Projekt porusza bardzo aktualną i istotną tematykę. Jestem dumny, że nasza wspólna praca z Electrum przyczyni się do inspiracji kolejnych pokoleń do podejmowania działań na rzecz ochrony środowiska” – mówi o pracy nad Electrum Eco Hive konstruktor Łukasz Więcek.

Gdzie zobaczyć Electrum Eco Hive?

Electrum Eco Hive zostało zaprezentowane 23 kwietnia w Epi-Centrum Nauki w Białymstoku, gdzie będzie stałym elementem ekspozycji.

„Bardzo się cieszymy, że makieta Electrum Eco Hive będzie u nas prezentowana oraz że jesteście częścią tego innowacyjnego projektu. Łączy on w sobie to co najlepsze, czyli naukę z zabawą. Mamy nadzieję, że wystawa spełni swoją rolę i w ciekawy sposób zainspiruje najmłodszych do aktywnego zaangażowania się w kształtowanie zrównoważonej przyszłości naszych miast. Serdecznie zapraszamy wszystkich do odwiedzenia Epi-Centrum i zapoznania się z Electrum Eco Hive” – komentuje xx, xx w Epi-Centrum.

Electrum Eco Hive to edukacyjna przygoda na temat odnawialnych źródeł energii oraz zrównoważonego rozwoju. Miasto Electrum Eco Hive będzie narzędziem dla dzieci i młodzieży, wprowadzając ich w świat nowoczesnych i przyjaznych dla planety technologii, które współgrają ze stylem życia.

Electrum planuje zorganizowanie serii warsztatów edukacyjnych, które dotrą do różnych ośrodków w Polsce, by przekazać najmłodszym pokoleniom wiedzę na temat zrównoważonego rozwoju przez jedną z najlepszych zabaw na świecie: Lego.

O Electrum

Grupa Electrum to wiodący polski biznes Climate Tech z siedzibą w Białymstoku, oferujący kompleksowe rozwiązania z zakresu najnowszych technologii rozwoju, budowy i zarządzania projektami w obszarze energii i informacji. Dojrzałość technologiczna jej ekspertów pozwala na dostarczanie produktów i usług, które są odpowiedzią na potrzeby przemysłu i biznesu zmieniające się wraz z postępującą transformacją energetyczną. Tworzy i wprowadza w życie rozwiązania oraz buduje projekty oparte o ideę indywidualnego miksu energetycznego, zachowując równowagę między odpowiedzialnością społeczną i środowiskową biznesu a aspektem ekonomicznym.

Więcej o grupie Electrum można znaleźć na naszych kanałach społecznościowych na [LinkedIn](#), [Facebooku](#) i [Instagramie](#).

Kontakt dla prasy

Jan Roguz
Brand Business Partner w Electrum
iroguz@electrum.pl
tel. +48 539 732 610